Klassendiagramm  
(Entwurfsdiagramm)

|  |
| --- |
| **Handy** |
| Speicherplatz: Zahl Kamera: Text mobileDaten: Zahl Display: Text Bildschirmdiagonale: Zahl  ListeAnApps: Datensammlung<Text>  Abmessungen: Datensammlung<Zahl>  FarbeEinesPixels: Datensammlung<Zahl>  HatKamera: Wahrheitswert |
| telefonieren(Person: Text)  schreiben(Telefonnummer: Zahl, Sprache: Text, Inhalt: Text)  FotosMachen()  imInternetSuchen(Inhalt: Text)  NaviBenutzen(Ort: Text)  aktuelleKoordinatenAnzeigenLassen: Datensammlung<Zahl>  aktuelleStrasseAnzeigenLassen: Text  VideoAnschauen(welchesVideo: Text)  MusikHören(welcheMusik: Text) |

**Klassenbezeichner**

Attribute (mit jeweiligem Datentyp)

Methoden (Aufträge/Anfragen) mit Parametern und Rückgabewerten

Objektdiagramm

|  |
| --- |
| iPhoneVonJule : Handy |
| Speicherplatz = 64 Kamera = "weiß ich nicht" mobileDaten = 10 Display = "ein paar Kratzer" Bildschirmdiagonale = 6,1  ListeAnApps = "WhatsApp"; "YouTube"; "Wetter"  Abmessungen = 0,5; 12; 4  FarbeEinesPixels = 255;200;170  HatKamera = true |